

Regolamento **Crabbin' For Christmas**

Fase 1: Come iniziare

1. Per aumentare o diminuire l'importo della tua PUNTATA TOTALE, premi il pulsante PUNTATA TOTALE. Scegli dalla lista delle puntate disponibili nelle opzioni della Puntata Totale (in base alla configurazione dell'operatore e alla valuta utilizzata).
2. Premi 'GIRA' per avviare il gioco.

Fase 2: Come si gioca

- Premi "GIRA" per avviare il gioco (in base alla giurisdizione e alla configurazione dell'operatore, la barra spaziatrice può essere anche utilizzata per avviare una partita).
- I rulli gireranno per poi fermarsi a caso.
- Se la combinazione di simboli comparsa sui rulli forma una linea di 2, 3, 4 o 5 simboli abbinati a partire da sinistra su una delle linee di vincita, viene assegnato un premio.
- Il Pescatore (Wild) sostituisce tutti i simboli tranne gli Scatter.
- Le eventuali linee vincenti saranno evidenziate e le vincite saranno accreditate sul saldo del tuo conto.
- 3 o più Simboli Scatter Bonus visibili attivano il Bonus Giri Gratis. Durante i Giri Gratis, tutti i simboli Pescatore comparsi sui rulli assegnano il premio in denaro per ogni simbolo Crostaceo visibile.
- 4 o più simboli Scatter Giri del Fulmine a vista attivano il Bonus Giri del Fulmine. Durante i Giri del Fulmine vengono raccolti tutti i simboli Importo di Denaro visibili dopo il giro finale.

Vincite sul rullo

- Le vincite di linea vengono moltiplicate per la puntata per linea.
- Tutte le vincite ottenute su linee di pagamento diverse vengono sommate per formare la vincita totale.
- Tutti i simboli che pagano sulle linee devono comparire su linee attive e rulli consecutivi, partendo dal primo rullo a sinistra.
- Per ciascuna linea di vincita sono pagate solo le vincite più alte.
- Le vincite jolly sono sommate alle vincite di linea.

Simbolo Wild

- Il simbolo Wild può contribuire alla formazione di vincite di linea sostituendo gli altri simboli.
- Il simbolo Wild non può sostituire i simboli scatter o bonus.

Scatter Denaro e Scatter Fulmine

- I simboli Scatter DENARO possono comparire su qualsiasi rullo, in qualunque posizione.
- Le vincite Scatter DENARO sono assegnate in aggiunta alle vincite dei rulli.
- I simboli Scatter Denaro possono essere anche simboli Scatter Fulmine.
- 4 simboli Scatter Fulmine visibili assegnano i Giri del Fulmine.

GIRI GRATIS

- Ottenendo 3 o più simboli Scatter Bonus visibili ovunque, viene assegnato il Bonus Giri Gratis.
- Durante i Giri Gratis viene attivato il simbolo Scatter Pescatore. In qualsiasi giro in cui compare un simbolo Pescatore, viene assegnato il premio per ogni simbolo DENARO a sua volta comparso.
- Se compare un Pescatore Dorato (insieme ai simboli DENARO), al giocatore viene assegnato un Moltiplicatore Dorato. Una volta raccolti tutti gli importi di DENARO, al giocatore vengono mostrati 3 Montepremi del Granchio tra cui scegliere, che assegnano un moltiplicatore di valore compreso tra x2 e x10.
- Raccogliendo 4 simboli Pescatore, i simboli DENARO vengono potenziati e vengono assegnati 5 Giri Gratis aggiuntivi.
- I Giri Gratis proseguono finché non sono stati utilizzati tutti, ovvero quando il giocatore riceve l'importo totale delle vincite Bonus accumulate.

Conquista del giorno

- Durante qualsiasi Giro Gratis con un simbolo Pescatore a vista c'è la possibilità che tutti i simboli DENARO e/o i simboli Wild visibili rimangano in posizione e che i rulli girino nuovamente; pertanto, se compaiono 1 o più simboli DENARO aggiuntivi, si verifica un altro giro.
- La funzione Pescato del Giorno prosegue finché non compaiono più nuovi simboli DENARO o Wild.

Respin dei rulli

- Durante qualsiasi Giro Gratis con un simbolo Pescatore a vista c'è la possibilità che alcune posizioni dei rulli casuali vengano trasformate in simboli DENARO.

CASHPOT

- Durante qualsiasi giro, possono comparire sui rulli i simboli DENARO del Montepremi; con l'etichetta MINI, MINORE, MAGGIORE e MEGA. In ogni giro in cui compaiono in combinazione con un simbolo Pescatore, questi simboli vengono raccolti e assegnano il valore del montepremi corrispondente visualizzato accanto ai rulli.

GIRI DEL FULMINE

- All'inizio dei Giri del Fulmine, i simboli Scatter DENARO attivanti vengono mantenuti in posizione. Tutte le altre posizioni girano utilizzando gli speciali rulli dei Giri del Fulmine, che contengono solo simboli DENARO, Pescatore o Regalo.
- Il giocatore ha a disposizione 3 giri per ricevere simboli Scatter DENARO aggiuntivi.
- Se compare un simbolo DENARO, i giri rimanenti vengono riportati a 3.
- Se compare un SIMBOLO DENARO CASHPOT (MINI, MINORE, MAGGIORE e MEGA) a vista, viene assegnato il valore di quel montepremi.
- Se compare un Pescatore a vista, raccoglie tutti i premi in denaro visibili per poi rimanere in posizione e riportare i giri rimanenti a 3.
- Se compare un simbolo Pescatore Dorato, questo moltiplica tutti gli importi in denaro visibili (inclusi gli altri Pescatori) e li riscuote, per poi rimanere in posizione e riportare i giri rimanenti a 3.
- I simboli Regalo non hanno valore. Se si ottengono soltanto simboli Regalo per 3 volte di seguito, i Giri del Fulmine terminano.
- Al termine dei Giri del Fulmine, vengono mostrate le vincite totali. Le eventuali vincite sono accreditate sul conto del giocatore e viene poi ripreso il regolare svolgimento del gioco.
- Se il giocatore riempie tutte le posizioni, viene assegnato un moltiplicatore delle vincite totali fino a x5 e la funzione termina.

Acquisto bonus (l'opzione è soggetta alla configurazione dell'operatore e ai requisiti della giurisdizione)

- Durante la selezione di un Acquisto Bonus, il giocatore può scegliere di acquistare direttamente l'accesso alle funzioni bonus.
- L'Acquisto Bonus ha un costo pari a 75x la puntata attuale e garantisce l'assegnazione dei Giri Gratis o dei Giri del Fulmine.
- Durante la selezione dell'Acquisto Bonus, la funzione assegnata viene selezionata in modo casuale.
- L'acquisto del Super Bonus costa 180x la puntata attuale e garantisce l'assegnazione dei Giri Gratis Pesca Dorata o dei Giri del Fulmine Dorati.
- I Giri Gratis Pesca Dorata garantiscono che ogni simbolo Pescatore comparso durante i Giri Gratis sia dorato.
- I Giri del Fulmine Dorati garantiscono che ogni Pescatore comparso durante i Giri del Fulmine sia dorato.

GIOCO AUTOMATICO(l'opzione è soggetta alla configurazione dell'operatore e ai requisiti della giurisdizione)

- Il gioco dispone di una funzione Automatica che avvia ogni giro automaticamente.
- Selezionando "GIOCO AUTOMATICO" puoi piazzare le puntate automaticamente, una dopo l'altra.
- Seleziona la tua puntata come di consueto e quindi premi il pulsante 'GIOCO AUTOMATICO' per selezionare il numero di puntate automatiche da piazzare.
- Premi il pulsante 'STOP' per evitare che inizi il nuovo giro del gioco automatico.

Informazioni sulle Vincite e Regole del Gioco

- La volatilità può variare in base al numero di partite giocate.
- Le linee di vincita sono moltiplicate per il valore della puntata sulla linea di vincita.
- Tutte le vincite ottenute su linee diverse sono sommate.
- Tutti i simboli che pagano sulle linee devono comparire su linee attive e rulli consecutivi, partendo dal primo rullo a sinistra (10 linee sempre attive). Su ogni linea, è pagata solo la vincita più alta.
- I simboli delle Funzioni assegnano vincite scatter quando compaiono in qualsiasi posizione sui rulli e con qualsiasi numero di linee attive.
- Le vincite Jolly sono pagate in aggiunta alle vincite sui rulli.
- I Giri Gratis sono giocati con lo stesso numero di linee e puntata per linea/Puntata Totale della partita attivante (10 linee sempre attive).
- Le puntate Acquisto Bonus non contribuiscono ad alcun Jackpot Progressivo o funzione Jackpot. Le funzioni Jackpot e i montepremi progressivi non possono essere attivati durante le giocate Acquisto Bonus.
- I MALFUNZIONAMENTI ANNULLANO TUTTE LE PUNTATE E LE VINCITE.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

I valori degli RTP teorici calcolati su base statistica sono pari a:

- Gioco base: **93.00%**
- Acquisto Bonus: **93.00%**
- Acquisto Super Bonus: **93.00%**